

入力端末の操作方法（選手向け）①

画面の説明



エンド数

的番

選手名、選手情報

素点表示欄

10キーボード

「スコアカード」ボタン

「次の選手」ボタン

入力端末の操作方法（選手向け）②

画面移動

- 選手の移動、エンドの移動は、画面をスワイプする事で行えます。



画面スワイプ



左ヘスワイプ

同じエンドの次の選手に移動する。



右ヘスワイプ

同じエンドの前の選手に移動する。



下ヘスワイプ

現在の選手の前のエンドに移動する。



上ヘスワイプ

現在の選手の次のエンドに移動する。

入力端末の操作方法（選手向け）③



点数入力

- 素点表示欄に点数を入力する為に、10キーボードをタップする
- 3射（6射）入力後、右下の「次の選手」ボタンをタップ。
- 次の選手の当該エンドの点数を入力し、「次の選手」ボタンをタップ。
- 各エンドの同的全員の点数入力後、「次の選手」をタップすると、エンドスコアが表示される
- 表示されたスコアと、紙のスコアカードの小計と累計を照合しておく

End Summary				
的番	選手名	エンド 小計	距離 合計	累計 得点
8A	マツムラ コウジ 松村... 世田谷, 世田谷区アーチ...	57	235	235
8B	シノハラ タケル 篠原... 上智大, 上智大学	59	237	237
8C	マキウチ ミドリ 牧内... 港区, 港区アーチェリー...	51	191	191
8D	ダイヤモンド ケイゴ 大門... 学院大, 学習院大学	56	229	229

入力端末の操作方法（選手向け）④



スコアカード確認

- 画面左下の「スコアカード」ボタンをタップすると、入力済みのスコアカードが表示されます。
- こちらで入力済の素点を確認することができます。

← 戻る スコアカード

8A マツムラ コウジ 松村 晃志
世田谷, 世田谷区アーチェリー協会
CM-Compound, 一般男子

エンド	点数	エンド 小計	距離 合計	累計 得点	10	X
50m-1						
1	X 10 10	30	30	30	3	1
2	10 10 9	29	59	59	2	0
3	X 10 9	29	88	88	2	1
4	X 10 10	30	118	118	3	1
5	X 10 10	30	148	148	3	1
6	X 10 10	30	178	178	3	1
7	X 9 9	28	206	206	1	1
8	X 10 9	29	235	235	2	1
9						
10						
11						
12						
					19	7
50m-2						
1						

• 入力端末の操作方法（選手向け）⑤

①i@nseoは得点集計補助システムです

- 計算機のともりで気楽に入力して下さい
- 修正も後から簡単にできます
- スコアカードの確認も端末から行えます
- 本人が端末入力して問題はありません

②手書きスコアカードが基本になります

- 手書きスコアカードは、従来通りの運用です。
- 特に総計欄（合計点、X数、10点数）の記入は忘れずに

③手書きスコアカードの集計は、前半/後半で別々に処理します

- 前半のスコアの累計を、後半のスコアカードに引継ぐ必要はありません。
- 後半の総計は、後半（30射または36射）のみの合計点数となります。

アウトドアテスト
夢の島, 01-26-2020

選手名: AB 1A
所属名: A- A RM

70m-1	1	2	3	小計	合計	10+X	X
1							
2							
3							
4							
5							
6							

総計

1-R-M-1

選手名 記録者